

WYMAGANIA EDUKACYJNE- EDUKACJA KOMPUTEROWA KLASA I

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- posługuje się wszystkimi narzędziami programu graficznego
- samodzielnie wykonuje ilustrację w programie graficznym
- przepisuje tekst i samodzielnie go formatuje
- tworzy i zapisuje dokument tekstowy
- tworzy i zapisuje plik graficzny
- odnajduje zapisany plik przez siebie
- samodzielnie zaznacza, przenosi, kopiuje i wkleja wybrany element
- samodzielnie edytuje i zapisuje dokument tekstowy i dokument graficzny
- Uczeń doskonale opanował materiał programowy. Jego wiadomości i umiejętności wykraczają poza te, które są zawarte w programie zajęć

Ocenę bardzo dobrą otrzymuje uczeń, który:

- wymienia niektóre czynności do których wykonania komputer jest potrzebny
- doskonalili technikę posługiwania się myszką komputerową (pojedyncze i podwójne kliknięcia)
- samodzielnie wykonuje ćwiczenia na płycie
- odnajduje na klawiaturze klawisze: SHIFT, CAPS LOCK, ENTER, ALT, spacja, wie do czego służą i z nich korzysta
- sprawnie posługuje się narzędziem Pędzel i Ołówek w programie graficznym
- posługuje się narzędziem wypełniania kolorem
- zaznacza i przenosi elementy w programie graficznym Paint
- samodzielnie pogrubia, pochyla, podkreśla wybrane fragmenty tekstu
- samodzielnie usuwa pogrubienia, pochylenia i podkreślenia tekstu
- posługuje się skrótami klawiszowymi: CTRL+ Z, CTRL+ C, CTRL+ V,
- samodzielnie zapisuje dokument we wskazanym przez nauczyciela miejscu

Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który:

- zmienia wielkość okna programu po demonstracji tej czynności przez nauczyciela
- ćwiczy precyzyjny ruch myszką
- posługuje się słownictwem związanym z komputerem: pulpit, przycisk, start, ikony, okno programu
- wskazuje części zestawu komputerowego, określa ich zastosowanie
- wyjaśnia czym jest komputer i do czego można go używać
- zna zagrożenia wynikające z niewłaściwego korzystania ze sprzętu i niewłaściwego zachowania się podczas pracy przy komputerze
- korzysta z niektórych narzędzi w programie graficznym Paint
- samodzielnie pisze znaki w edytorze tekstu
- samodzielnie usuwa z tekstu litery i znaki za pomocą klawiszy Delete i Backspace
- przepisuje wyrazy i krótkie teksty
- wie w jaki sposób można skopiować i wkleić wybrany element
- wie jak wyglądają przykładowe ikony plików z tekstem, plików z grafiką oraz folderów

Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który:

- poprawnie włącza komputer
- posługuje się pojęciami włącznik, dioda, wentylator
- rozróżnia i wymienia nazwy czterech części podstawowego zestawu komputerowego
- wskazuje i nazywa podstawowe elementy pulpitu komputerowego
- wie co to jest grafika komputerowa
- wie do czego służą i gdzie się znajdują klawisze strzałek oraz Delete i Backspace
- samodzielnie korzysta z klawiszy strzałek podczas edycji tekstu
- samodzielnie zaznacza wybrane fragmenty tekstu

- wie, co to jest plik, folder
- wie, co to znaczy skopiować element i wkleić element

Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który:

- słucha ze zrozumieniem tekstu czytanego przez nauczyciela
- rozpoznaje czy komputer jest włączony czy wyłączony
- posługuje się określeniami: kursor, kliknąć
- posługuje się myszką komputerową, reagując na polecenia słowne: prawy i lewy przycisk myszki
- wie po co zaznacza się tekst
- wie że każdy dokument w komputerze ma swoje miejsce

Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który:

- nie spełnia wymagań wymienionych przy ocenie dopuszczającej